

Progetto riuso e scambio giochi

Il Riuso si basa sul reimpiego di qualcosa che non serve più e che può trovare una nuova vita: riparare gli oggetti che non funzionano, riutilizzarli in modo creativo dando all'oggetto una nuova funzione, scambiare, vendere, regalare ad altri le cose di cui ci si vuole disfare, sono i concetti chiave che si intende approfondire durante le attività didattiche.

Laboratorio di manualità: il riuso allunga la vita

Siamo circondati da imballaggi di ogni forma e materiale che diventano subito rifiuti. Ma esiste un modo di renderli ancora utili e riutilizzarli?

Allungare la vita degli oggetti e trovare nuove forme creative di riuso: questi semplici messaggi sono facilmente comprensibili anche dai bambini più piccoli che già spontaneamente giocano e interagiscono con qualsiasi cosa capitino loro in mano. Con questo laboratorio di manualità i rifiuti di ogni giorno diventeranno con un po' di fantasia una risorsa, e gli studenti saranno responsabilizzati alle pratiche di riuso come metodo per il loro recupero. Un laboratorio di riciclo creativo a partire dai rifiuti domestici più comuni con l'obiettivo di ridare loro nuova vita e creare nuovi oggetti divertenti e colorati.

L'attività è riservata alle classi 1°, 2° e 3°.

Il progetto prevede un incontro in classe sul tema del riuso.

Luogo: in classe

Periodo: tutto l'anno

Durata: 2 ore

Verrà data la priorità alle prime scuole che comunicheranno l'adesione al progetto.

Le iscrizioni devono essere presentate entro il 31 ottobre



Laboratorio di manualità Abracastoffa

Una categoria di rifiuti a cui spesso non pensiamo pur avendone gli armadi pieni sono quelli tessili. Con questo laboratorio di riciclo creativo vecchi stracci, lenzuola, tovaglie, abiti consumati e tessuti di varia natura finiti nel dimenticatoio diventeranno con un po' di fantasia e l'aiuto delle educatrici dei nuovi cuscini divertenti, morbidi e colorati.

Gli studenti saranno responsabilizzati inoltre alle pratiche di riuso, scambio e dono per allungare il ciclo di vita di oggetti ancora in buono stato e funzionanti che magari non ci servono o piacciono più ma possono essere ancora utili a qualcun altro.

L'attività è riservata alle classi 4° e 5°. Ogni studente dovrà portare a scuola per lo svolgimento del laboratorio alcuni tessuti (vecchi indumenti, lenzuola, tovaglie, asciugamani e stracci) e materiale di cancelleria.

Luogo: in classe

Periodo: tutto l'anno

Durata: 2 ore

Verrà data la priorità alle prime scuole che comunicheranno l'adesione al progetto.

Le iscrizioni devono essere presentate entro il 31 ottobre



Progetto Riuso e Scambio giochi

Mercatino: SCAMBIA E IL MONDO CAMBIA

Nelle ultime settimane dell'anno scolastico verrà organizzato un evento conclusivo del progetto didattico: un mercatino del Riuso e dello Scambio che coinvolgerà le scuole del territorio che hanno aderito ai laboratori didattici con il maggior numero di classi.

Per le primarie sarà organizzato un mercatino del riuso dal titolo "Scambia e il mondo Cambia", per scambiare giochi.

L'obiettivo è di sensibilizzare i ragazzi al valore della condivisione e insegnare loro che gli oggetti che non servono più possono tornare utili a qualcun altro. L'iniziativa potrà essere svolta all'interno della scuola, oppure all'esterno nel cortile, dove verrà predisposto un banchetto dove esporre gli oggetti. L'iniziativa seguirà delle specifiche regole che verranno comunicate e concordate con le scuole selezionate nel corso della seconda parte dell'anno scolastico.

Luogo: in classe

Periodo: a fine anno scolastico

Durata: 2 ore

Verrà data la priorità alle prime scuole che comunicheranno l'adesione al progetto.

Le iscrizioni devono essere presentate entro il 31 ottobre

